

주식회사 단비엔터테인먼트 [Danbi Entertainment Co., Ltd. co.,Ltd.]



📍 경기도 성남시 수정구 창업로 54, 908호 / (13449)908, 54 Changeop-ro, Sujeong-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Republic of Korea
 ☎ +82 031-778-8660 ✉ daehyun.cho@danbient.com 📺 https://youtu.be/EXzkl_4oPo

👤 조대현 / Aron Cho
 🌐 <http://www.danbient.com>

주력 플랫폼 / Main Platform

온라인 비디오 모바일 PC 아케이드 기타 | AR VR

게임명 / Game Name

로벨리아 - 전략RPG / Lobelia

게임장르 / Game Style

카드 수집형 RPG & Full 3D 리얼타임 전략 배틀 /
 Collectible Card RPG & 3D Real-time Strategy

회사소개 및 연혁 / About Us

단비엔터테인먼트는 전세계 모든 게이머가 함께 즐기는 게임을 만드는 회사로 콘솔, 모바일, PC를 아우르는 멀티플랫폼을 지향, 유저들의 1인 다색의 취향을 연구 하고 니즈를 충족, 네트워크 플레이를 통해 유저들이 함께하는 즐거움을 공유하는 환경을 목표로 하고 있습니다. 2018년에 “이터니티-성검 파르팔라”를 한국/글로벌 구글플레이/앱스토어에 성공적으로 출시하였고, 현재 카드 수집형 전략 RPG 게임 “로벨리아”를 한국/글로벌 구글플레이를 새롭게 출시, 운영 중에 있습니다.

- 2018년 5월 - “이터니티-성검 파르팔라” 한국 구글플레이 출시
- 6월 - “이터니티-성검 파르팔라” 글로벌 구글플레이/앱스토어 출시, 구글 주간 유료 롤플레이 게임 4위 / 전체 19위, 애플 주간 유료 롤플레이 게임 1위 / 전체 7위
- 8월 - 경기 창조 경제 혁신센터 게임 센터 2층 입주
- 9월 - 카드 수집형 RPG “로벨리아” 개발 시작
- 11월 - 경기 창조 경제 혁신센터 6층으로 이전
- 2020년 6월 - KOCCA(한국콘텐츠진흥원) 글로벌 게임센터 입주
- 12월 - “로벨리아” 한국 구글플레이 출시

Danbi Entertainment is a game developing company with the motto of “Creating games that all gamers enjoy together around the world.” We aim for Multi-platform play including console, mobile and PC, satisfying each user’s taste and needs and enjoyment in order users to share our fun together. We launched the paid game “Eternity-Farfalla the Holy Sword” on Google Play and App Store in 2018. And also, we’ve released a soft-launched RPG & Collectible Card Game “Lobelia” on the Korean Google Play store.

- 2018 May. - Released “Eternity – Farfalla the Holy Sword” on Korean Google Play
- Jun. - Released “Eternity – Farfalla the Holy Sword” on Global Google Play and App Store, Achieved 4th in Goggle Games of the week in RPGs / Overall: 19th, Achieved 1st in Apple Games of the week in RPGs / Overall: 7th
- Aug. – Moved to “Creative Economy & Innovation Game Center” 2F
- Sep. – Started to develop “Lobelia”, Collectible Card RPG Game
- Nov. – Moved to “Creative Economy & Innovation Game Center” 6F
- 2020 Jun. – Moved to KOCCA(Korea Creative Content Agency) Global Game Center
- Dec. – Released Collectible Card RPG “Lobelia” on Korean Google Play

게임 소개 / Game Introduction

다양한 콘텐츠로 캐릭터(용병) 카드를 수집하여 자신만의 덱(Deck)을 구성, 온라인 유저와 실시간으로 승패를 다투는 3D 수집형 RPG 게임

- 게임 특징 :
- 다양한 방식의 전투와 전략 콘텐츠
 - 언리얼 엔진4를 사용한 FULL 3D 그래픽
 - 실시간 온라인 PvP 대전
 - 개성있는 영웅과 아이템 수집 콘텐츠
 - 흥미진진한 스토리로 플레이하는 전투
 - 매일 진행되는 다양한 이벤트와 월드보스 전투, 길드 시스템

To make your own Deck by collecting cards from various contents, Game that has 3D Real-time Strategy and competes with diverse online users.

- Features :
- Various Strategy Battle contents
 - Full 3D Graphics for Unreal Engine 4
 - Real-time Online PvP
 - Characterful Heroes and Various Collectibles
 - Absorbing Stories
 - Daily-updated Events and World Boss Battle, Guild System.

